

XXIII

CONGRESO INTERNACIONAL DE
CONTADURÍA, ADMINISTRACIÓN
E INFORMÁTICA

MODELO DE JUEGO SECUENCIAL SOBRE DECISIONES DE PRODUCCIÓN AGRÍCOLA

Área de investigación: Administración y sustentabilidad

Óscar A. Benavides G.

Universidad Nacional de Colombia
Colombia
oabenavidesg@unal.edu.co

Clemencia Martínez A.

Universidad de América
Colombia
clemencia.martinez@investigadores.uamerica.edu.co

Octubre 3, 4 y 5 de 2018

Ciudad Universitaria | Ciudad de México



MODELO DE JUEGO SECUENCIAL SOBRE DECISIONES DE PRODUCCIÓN AGRÍCOLA



Resumen

El objetivo de la ponencia es presentar el diseño de un modelo teórico de juego secuencial sobre las decisiones de producción tomadas por agentes dedicados a actividades agrícolas convencionales y para quienes apropian los Recursos de Uso común RUC. Se incluyen conceptos, teorías y evidencias sobre la cooperación y elección colectiva de estrategias que contribuyen a la preservación de los recursos. Se enuncian principios de solución con aplicación de teorías de juegos a estrategias con dominancia y equilibrio de Nash. El modelo parte de una función de producción, incluyendo factores específicos del proceso productivo. Calcula la cantidad y los costos individuales y totales de los respectivos factores y plantea el esquema para maximizar los beneficios del productor acorde al monto de insumos y a los precios, considerando las restricciones por recursos privados y recursos comunes. Finalmente calcula los beneficios para encontrar el equilibrio en los respectivos juegos. En el escenario del conjunto de los apropiadores de RUC, el modelo está planteado para casos dinámicos y estáticos. El modelo considera que la maximización de beneficios para el productor está determinada por el valor presente del flujo de beneficios futuros descontados a una tasa, más la restricción causada por la variación del RUC.

Palabras clave. Acción Colectiva, Elección Social, Preferencias individuales, Nash. Maximización de beneficios, Equilibrio, Juegos.

